SNSP-MF-NOE

ELECTRONIC ARTS

SPIELANLEITUNG

JOHN MADDEN FOOTBALL™ '93





HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!



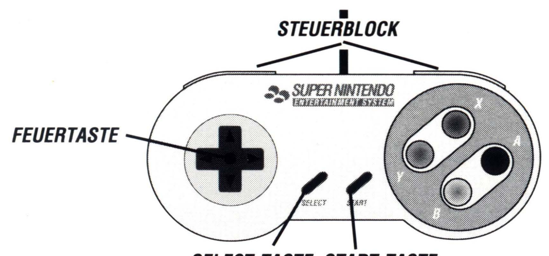


DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DA ß SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DA ß ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PA ß T.



INHALT

SPIELSTEUERUNG



BEFEHLSZUSAMMENFASSUNG

KICKOFF

X	Y	B	A	FEUERTASTE
	Ruft normale Kickformation aus (Audible muß zuvor ausgerufen werden.)	Kickoff und Aktivieren des in Ballnähe be-find-li-chen Verteidigers.	Audible ausrufen. Erneut drücken, um Onside-Schußformation auszurufen.	

OFFENSIVE — VOR DEM SNAP (FÜR BESCHLEUNIGTE OFFENSIVE NACH DEM PFEIFTON X BETÄTIGEN.)

X	Y	B	A	FEUERTASTE
Snap vortäuschen.		(Controller 1) Snap (Controller 2) Ändert aktiven. Spieler im Mann-schafts-ka-mera-den Modus.	Audible ausrufen.	

OFFENSIVE AUDIBLES

X	Y	B	A	FEUERTASTE
Audible rückgängig machen.	Laufspiel.	Trickspiel.	Anti-Blitz-Spiel.	

OFFENSIVE — NACH DEM SNAP

LAUFSPIEL

X	Y	B	A	FEUERTASTE
Überspringen.	Tauchen.	Extrawucht zum Durchbrechen eines Tackle.	Rotieren.	



PASS-SPIEL

X	Y	B	A	FEUERTASTE
An Receiver in Fenster B passen.	An Receiver in Fenster Y passen.	Paßfenster aufrufen. An Receiver in Fenster B passen.	An Receiver in Fen-ster A passen.	

EMPFANGEN/LAUFEN

X	Y	B	A	FEUERTASTE
Zum Fangen ausholen.	Tauchen.	Extrawucht zum Durchbrechen des Tackle.	Rotieren.	

DEFENSIVE — VOR DEM SNAP

X	Y	B	A	FEUERTASTE
Verteidiger aktivieren (von rechts nach links abrollen).		Verteidiger aktivieren (Von links nach rechts abrollen.)	Audible ausrufen.	Alle Spieler zur Gedrängelinie bewegen.

DEFENSIVE AUDIBLES

X	Y	B	A	FEUERTASTE
Audible rückgängig machen.	Stunt.	Blitz.	Verteidigung gegen Laufspiel.	

DEFEN3SIVE — NACH DEM SNAP

X	Y	B	A	FEUERTASTE
Nach dem Ball greifen.	Tauchen.	Verteidiger in Ballnähe aktivieren.	Power-Angriff.	

Start — Spielunterbrechung.

Select — Wiederholung.

IDENTIFIZIERUNG DER SPIELER

EIN SPIELER — Blau vor dem Snap in der Offensive, gelb für Ballträger, blau in der Defensive.

ZWEI SPIELER — 1. Spieler: Blau vor dem Snap in der Offensive, gelb für Ballträger, blau in der Defensive.

2. Spieler: Grau vor dem Snap in der Offensive, gelb für Ballträger, grau in der Defensive.

MANNSCHAFTSKAMERADEN — 1. Spieler: Hellblau. 2. Spieler: Grau. Ballträger: Gelb.

STARTEN DES SPIELS

1. Stellen Sie den Hauptschalter des Super NES™ auf OFF.

WARNUNG: Niemals eine Spielkassette einlegen oder herausnehmen, solange das Gerät eingeschaltet ist.

2. Vergewissern Sie sich, daß auf dem Steuerdeck an Port 1 ein Steuerblock angeschlossen ist.

Falls Sie gegen einen Freund spielen, schließen Sie den anderen Steuerblock an Port 2 an.

3. Legen Sie die Spielkassette in das Super NES™ ein; sie muß fest einrasten.
4. Stellen Sie den Hauptschalter auf ON.

   Es beginnt die Einführung des Electronic Arts™ Sports™ (EA SPORTS™). Sollte diese nicht der Fall sein, beginnen Sie noch einmal bei Punkt 1.

5. Wenn das Bild von Nationaltrainer Madden erscheint, drücken Sie einmal **START,** um eine Liste der Mitwirkenden zu sehen, und noch einmal, um den *Game Set-Up*-Bildschirm aufzurufen.

SPIELKONFIGURATION

Vor jedem Spiel benötigen Sie den *Game Set-Up*-Bildschim. Wählen Sie zuerst den gewünschten Wettkampf.

Zur Auswahl der Optionen den Steuerblock nach **oben/unten** und zum Ändern nach **rechts/links** bewegen.

GAME MODES (SPIELMODI)

Regular Season (Reguläre Saison)	Spieluhr obligatorisch.
Pre-Season (Vorsaison)	Spieluhr fakultativ.
New Playoffs (Neue Playoffs)	Wettkampf gegen den Computer.
Cont Playoffs (Playoffs fortsetzen)	Wettkampf/Paßwort erforderlich.
Sudden Death (Stichkampf)	Der erste Punkt bedeutet Spielgewinn.
New All-Time Greats (Neue Superspiele)	Wettkampf gegen den Computer.
Cont All-time Greats (Alte Superspiele)	Wettkampf/Paßwort erforderlich.

PLAYERS MODES (SPIELERMODI)

1P (Home or Visitor) (1 Spieler - Heim oder Gast)	Ein Spieler gegen den Computer.
2P (Head-to-Head) (2 Spieler - Gegeneinander)	Zwei Spieler gegeneinander.
2P Teammates (2 Spieler - Mannschaftskameraden)	Zwei Spieler gegen den Computer. (Steuerung s. 2).
Demo	Der Computer gegen sich selbst.



TEAMS

Team One ist das Heimteam und **Team Two** das Gastteam. Wenn Sie eine reguläre Saison, eine Vorsaison oder einen Stichkampf im Ein-Spieler-Modus spielen, können Sie entweder das Heim- oder das Gastteam steuern. Im Zwei-Spieler-Modus ist der Spieler mit Steuerblock 1 das Heimteam.

QUARTER LENGTH (LÄNGE DER VIERTEL)

Die Spieluhr läuft doppelt so schnell wie eine normale Uhr.

FIELD TYPE (ART DES SPIELFELDES)

Das Wetter spielt nur in einem offenen Stadion eine Rolle. Auf Kunstrasen haben die Spieler gewöhnlich eine bessere Bodenhaftung als auf echtem Rasen.

Open/Turf	Offenes Stadion mit Kunstrasen.
Dome/Turf	Halle mit Kunstrasen.
Open /Grass	Offenes Stadion mit Naturrasen.

WEATHER (DAS WETTER)

In der Halle wird das Wetter immer als gut angegeben.

Fair (Schön)	U.U. leichter bis mittlerer Wind.
Wind	Starker Wind.
Rain (Regen)	Auf Naturrasen schlechtere Haftung als auf Kunstrasen.
Snow (Schnee)	Beeinflußt beide Bodenarten gleich.

Start drücken, um mit dem Spiel zu beginnen. Wird **Start** nicht gedrückt, beginnt automatisch das Demospiel. Beenden Sie es mit **Start.**

RAN AN DEN BALL

TEAM COMPARISON SCREEN (VERGLEICH DER TEAMS)



Wenn Sie den *Game Set-Up*-Bildschirm verlassen, erscheint der *Team Comparison*-Bildschirm. Hier werden die beiden Teams anhand von neun wichtigen Gebieten verglichen. Bei jedem Gebiet hat eines der Teams mindestens einen und höchsten zwei Haken. Im folgenden sehen Sie drei Vergleichsmöglichkeiten.

Team A	**Team B**
√	

Team A ist auf diesem Gebiet etwas stärker als Team B.

Team A	**Team B**
√	√

Auf diesem Gebiet sind beide Teams ungefähr gleich stark.

Team A	**Team B**
√√	

Team A ist auf diesem Gebiet viel stärker als Team B.

Mit Hilfe dieses Bildschirms können Sie bestimmen, wie einfach oder schwer Ihr Spiel sein wird. Wenn Sie die größte Herausforderung suchen, wählen Sie eines der schwächeren Teams und treten gegen eines der legendären Teams an.



MÜNZWURF/WIND

Bevor der Schiedsrichter das Spiel anpfeift, muß eine Münze geworfen werden; der Verlierer bestimmt, welches Tor seine Mannschaft in der ersten Hälfte verteidigt. Die Windrichtung beeinflußt normalerweise die Wahl. Sie erhalten folgende Aufforderung:

Press Y for heads or A for tails. (**Y** für Kopf oder **A** für Zahl drücken.)

Wenn Sie gewinnen, wählen Sie, ob Sie den Kickoff durchführen oder annehmen wollen. Sie erhalten die Aufforderung:

Press Y to kick or A to receive. (Zum Kicken **Y** und zum Annehmen **A** drücken.)

Wenn Sie verlieren, bestimmt der Mannschaftskapitän des Computers, wer den Kickoff duchführt, und Sie bestimmen, welches Tor Ihr Team in der ersten Halbzeit verteidigt.



Sehen Sie sich die Windanzeige an, um Windstärke und -richtung zu bestimmen. Ein Pfeil bedeutet leichter Wind, zwei Pfeile bedeuten mittlere Windstärke und drei Pfeile starker Wind. Achten Sie darauf, auf welches Tor der Wind zu bläst, und denken Sie daran, daß der Wind während des ganzen Spiels mit der gleichen Stärke in die gleiche Richtung weht.

Press Y to defend the home team's goal or A to defend the visiting team's goal. (Drücken Sie **Y**, um das Tor der Heimmanschaft zu verteidigen, um **A** für das Tor der Gastmannschaft.)

Das Kickoff-Spiel beginnt automatisch.

ANNAHME DES KICKS/SPIELERSTEUERUNG

Wenn Sie den Kick annehmen, fängt Ihr Return-Mann den Ball automatisch auf.

Wenn Ihr Return-Mann den Ball in der Endzone fängt, bleibt er dort stehen, bis Sie ihn nach draußen rennen lassen. Lassen Sie ihn nicht nach draußen rennen, gibt der Schiedrichter das Zeichen für einen Touchback.

Fängt der Return-Mann den Ball vor der Endzone, bewegt er sich automatisch in Richtung oberes Spielfeld. Durch Betätigung des Steuerblocks können Sie jederzeit übernehmen.

Den Steuerblock in die Richtung drücken, in die sich der Spieler mit dem Stern auf dem Bildschirm bewegen soll.

DAS KICKEN



Die folgenden Anleitungen gelten für Kickoffs, Punts und Field Goals.

Für den Snap des **Balles B drücken.** Das Karo auf dem Stärkemesser bewegt sich nach oben. Drücken **Sie erneut B,** um das Karo anzuhalten und den Ball zu treffen. Je näher sich das Karo beim Anhalten am oberen Ende befindet, desto weiter fliegt der Ball.

Nachdem B zum ersten Mal betätigt wurde, aber bevor der Ball geschossen wird, **Steuerblock nach rechts/links drücken,** um den Schuß zu zielen.

DER ONSIDE-SCHUSS

Zweimal **A drücken,** um die Onside-Schußformation aufzustellen.

B drücken, um den Schußmesser-Pfeil zu starten.

B sofort noch einmal betätigen und gleichzeitig den Steuerblock nach rechts drücken.



KOORDINATION DER OFFENSIVE

Bei *John Madden Football '93* können Sie ein Spiel vom Snap des Balles bis zum Abpfiff steuern, oder einfach ein Spiel ausrufen und dann dem weiteren Verlauf zusehen. Bevor Sie jedoch ein Spiel ausrufen, müssen Sie ein Set und eine Formation wählen. Die in Fenster **B** dargestellte Wahl ist John Maddens Empfehlung.

Drücken Sie den Steuerblock nach rechts/links, um die Sets, Formationen und Spiele zu durchlaufen. Drücken Sie Y, B oder A, um das Set, die Formation oder das Spiel in dem entsprechenden Feld zu wählen.

HINWEIS: *Indem Sie den Steuerblock nach oben drücken, können Sie sich umentscheiden, bevor Sie ein Spiel ausrufen. Sie gelangen zur Set- oder Formationsauswahl. Um ein Spiel zu ändern, nachdem Sie es gewählt haben, müssen Sie eine Auszeit verbrauchen* ***(Start und danach A drücken).***

OFFENSIVE SETS (OFFENSIVSETS)

Neben den beiden Spezial-Team-Sets gibt es noch vier Offensivsets:

Normal (Standard)	Zwei Wide Outs, ein Tight End, ein Halfback und ein Fullback.
Hands (Hände)	Ihre besten Receivers, einschließlich 2 Running Backs.
Fast (Schnell)	Ihre schnellsten Wide Outs und Ihr schnellster Running Back.
Big (Groß)	Ihre größten, härtesten Jungs.

OFFENSIVE FORMATIONS (OFFENSIVE FORMATIONEN)

Eine 'Formation' ist eine bestimmte Anordnung der Spieler auf dem Feld. Eine gegebene Formation kann nur eine bestimmte Anzahl an Spielen durchführen.

Pro-Form (Proform)	Der Halfback und der Fullback stellen sich nebeneinander hinter dem Quarterback auf.
Shotgun (Kanone)	Eine gute Paßformation. Der Quarterback muß sich zum Passen nicht nach hinten begeben, da er den Snap fünf Yards hinter der Linie empfängt.
Run & Shoot (Rennen und Schießen)	Meistens eine Paßformation, da der Quarterback den Ball fünf Yards hinter der Gedrängelinie empfängt.
Goal Line (Torlinie)	Empfehlenswert, wenn Sie nur wenige Yards benötigen, um die Torlinie zu überschreiten.
Far/ Near (Weit/Nah)	Bezieht sich auf die Aufstellung des Halfback — weit weg von der starken Seite der Linie ode nahe dran. Die starke Seite ist die Seite mit dem Tight End.

OFFENSIVE PLAYS (OFFENSIVE SPIELE)

Unterhalb des Namens der einzelnen Spiele befindet sich ein Diagramm. Die Lauf- und Paßrouten sind fett und weiß dargestellt, Block- und Köderzuweisungen erscheinen grau.

OFFENSIVE AUDIBLES/VORGETÄUSCHTE SNAPS

Ein **fake snap** (vorgetäuschter Snap) kann die Defensive ins Abseits ziehen. **X drücken**

Der **snap** startet das Spiel. **B drücken**

Ein **audible** (Ruf) ändert die Taktik an der Linie. **A drücken**

Diagramme zu den Audibles finden Sie auf dem Poster.

Audible rückgängig machen	**X drücken**
Laufspiel	**Y drücken**
Anti-Blitz-Spiel	**B drücken**
Trickspiel	**A drücken**

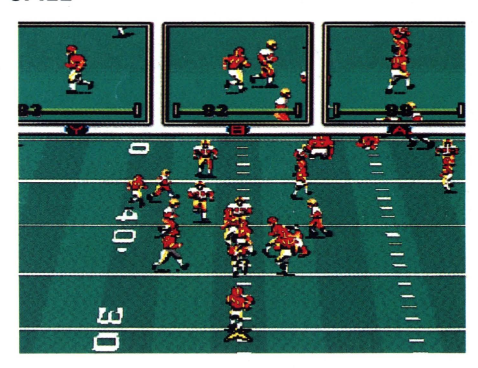
DAS LAUFSPIEL

Bei einem Laufspiel geschieht das Übergreifen automatisch. Sie übernehmen die Kontrolle nach dem Übergreifen. Der ballführende Spieler wird durch das Sternsymbol gekennzeichnet, und es wird seine Trikotnummer angezeigt, so daß Sie erfahren, um wen es sich handelt. Mit Hilfe des Steuerblocks und der Actiontasten bewegen Sie den ballführenden Spieler durch die gegnerische Abwehr, oder Sie sehen zu, wie der Computer mit dem von Ihnen gewählten Spiel fertig wird.

Überspringen	**X drücken**
Tauchen	**Y drücken**
Durchbrechen des Tackle	**B drücken**
Tauchen	**A drücken**



DAS PASS-SPIEL



Für jedes Paßspiel gibt es drei Receivers, denen die Tasten **Y, B** und **A** entsprechen (Die Taste **X** wirft zu Receiver **B**).

Warten Sie nach dem Snap des Balles auf das Erscheinen des Paßfensters, bevor Sie eine Taste oder den Steuerblock betätigen. Sie können den Computer das Spiel durchführen lassen, oder die Taste drücken, die für das Fenster des vorgesehenen Receivers steht. Wenn Sie den Quarterback aus seinem "Pocket" bewegen oder das vorgesehene Roll-out abbrechen, indem Sie den Steuerblock in eine beliebige Richtung drücken, stoppt der Computer die Durchführung des Spiels. Sie können dann einen Receiver wählen und den Ball passen.

Befindet sich der Ball in der Luft, verschwindet das Paßfenster. Der Zielpunkt, auf den der Ball gerichtet ist, erscheint auf dem Feld als gelbes, umkreistes Kreuz. Führen Sie den vorgesehenen Receiver mit dem Steuerblock an diese Stelle, sofern er sich noch nicht dort befindet. Sie können auch **X drücken,** um die Hände des Receivers nach oben zu bewegen. *Dadurch wird die Chance,* den Ball zu fangen, erhöht.

GEBROCHENE PASS-SPIELE

Wenn Sie den Steuerblock drücken (d.h. die Kontrolle über den Quarterback übernehmen), bevor das Paßfenster erscheint, erscheint es nicht automatisch.

Aufrufen des Paßfenster	**B drücken**

BESCHLEUNIGTE OFFENSIVE

Am Ende jedes Spiels können Sie mit dem gleichen Set und der gleichen Formation direkt zur Linie gehen.

Beschleunigte Offensive	**X drücken**

KOORDINATION DER DEFENSIVE

Ebenso wie die Offensive, kann der Computer, falls gewünscht, auch die Defensive steuern. Sie müssen nicht einmal Ihre eigenen Formationen, Sets und Spiele wählen. Die Option in Fenster B ist "Maddens Wahl"; sie wird vom Computer automatisch gewählt, falls Sie keine Tasten betätigen.

Nach dem Ausrufen eines Defensivspiels wählen Sie den Mann, den Sie steuern möchten. Drücken Sie die Taste **B** oder **X**, bis der Stern unter dem gewünschten Spieler erscheint.

Der bei der Verteidigung wichtigste Befehl wird mit der Taste **B** durchgeführt. Hiermit wird Ihre Steuerung auf den Defensivspieler übertragen, der sich am nächsten zum Ballführer befindet. Bewegen Sie ihn mit dem Steuerblock.

DEFENSIVE FORMATIONS (DEFENSIVE FORMATIONEN)

Goal line (Torlinie)	Gut zum Austricksen von Laufspielen.
4-3	Vier Down Lineman (Stürmer) mit drei Linebackers. Wird für kurze und mittellange Zonenpaß-Deckung und gegen Läufe eingesetzt.
3-4	Drei Down Lineman und vier Linebackers. Die beliebteste defensive Formation im professionellen Football. Stoppt kurze bis mittellange Zonenpässe und Läufe.
Nickel	Einsatz eines fünften defensiven Backs (Nickel = 5 Cents) für Paßsituationen.
Dime	Wenn die Defensive alles darauf setzt, daß die Offensive ein Paßspiel anstatt eines Laufspiels wählt, wird ein sechster defensiver Back hinzugenommen.
Special Teams (Spezial-Teams)	Wird gegen Punts und Field Goals verwendet.

DEFENSIVE SETS (DEFENSIVE SETS)

Attack (Angriff)	Wird am besten gegen Laufspiele eingesetzt, da Eingrenzen hier groß geschrieben wird. Läßt kurzen Lauf in der Mitte zu, versucht jedoch, den Back vom Umgehen der Verteidigungslinie abzuhalten.
Read (Einschätzen)	Ausgeglichene Deckung gegen Läufe und Pässe, aber nicht die stärkste Verteidigung.
Cover (Deckung)	Wird am besten gegen den Paß eingesetzt; Mann-gegen-Mann- oder Zonendeckung.

DEFENSIVE PLAYS (DEFENSIVSPIELE)

Unter dem Namen jedes Spiels erscheint ein Diagramm. Die Paßzuweisungen werden als gelbe Pfeile dargestellt, die Paßverteidigung erscheint als weiße Linie.



SPIELSTATISTIK

In der Halbzeit und am Ende des Spiels erscheint die Punktezusammenfassung. Den Steuerblock nach oben/unten drücken, um sie abzurollen. **Drücken Sie B** für die Spielstatistik **und Y für die Spielerstatisik der Gasts und X für die der Heimmannschaft.**

AUFHEBEN EINER STRAFE

Nur im Head-To-Head-Modus.

Strafen stehen im Ermessen der Schiedsrichter. Wird gegen Sie eine Strafe verhängt, können Sie die Sache überprüfen und überstimmen, indem Sie **Select** drücken, um zur Wiederholung *(Instant Replay)* zu gelangen. Verwenden Sie die Befehle bei der Wiederholung, um sich das Spiel noch einmal anzusehen, und drücken Sie dann erneut **Select.** Sie haben die Möglichkeit, die Entscheidung zu überstimmen oder stehenzulassen. Pro Spiel können Sie eine Entscheidung überstimmen.

PAUSE/AUSZEITEN

Mit **Start** wird das Spiel unterbrochen. Indem Sie **A** drücken, können Sie dann eine Auszeit nehmen, sofern Ihnen mindestens eine verbleibt. Jedes Team kann pro Halbzeit 3 Auszeiten nehmen. Wenn Sie keine Auszeit nehmen wollen, drücken Sie erneut **Start,** um mit dem Spiel fortzufahren.

WIEDERHOLUNG

Drücken Sie **Select,** um sich den letzten Down noch einmal anzusehen. Zur Bedienung der Kamera die Anleitung in der linken Ecke des Bildschirms befolgen.

X drücken: Zeitlupe.

Y drücken: Zurückspulen.

B drücken: Wiederholung in normalem Tempo.

A drücken: Schnell vorspulen.

Wenn Sie einen bestimmten Spieler sehen wollen, bewegen Sie das weiße Markierungsfeld mit Hilfe des Steuerblocks auf den Spieler. Unter dem Spieler erscheint seine Nummer, und er wird in der Mitte des Bildschirms dargestellt.

PLAYOFFS SPEICHERN / WIEDER AUFNEHMEN

Am Ende Ihres Playoff-Spiels erscheint ein Fenster mit dem aktuellen Playoff-Baum. In der Mitte sehen Sie eine achtstellige Zahl. Notieren Sie sich diese Zahl auf einem Blatt Papier — es ist Ihr Paßwort.

Um zu diesen Playoffs zurückzukehren, wählen Sie auf dem *Game Set-Up*-Bildschirm *Cont Playoffs* (Playoffs fortsetzen) oder *Cont All-Time Greats* (Alte Superspiele). Es erscheint der *Paßwort*-Bildschirm. Wählen Sie mit Hilfe des Steuerblocks die entsprechenden Zahlen, und geben Sie sie mit der Taste **A** ein.

Wenn Sie das Paßwort korrekt eingegeben haben, drücken Sie **Start.** Die Playoffs werden an der Stelle fortgesetzt, an der Sie aufgehört haben.

SPIELER - STATISTIKEN

BUFFALO

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	12	12	12	3	3
QB2	14	1	12	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	34	15	15	14	9
HB2	23	10	11	9	10
FB	35	7	8	6	4

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	13	10	7	9
WR2	83	8	12	7	11
WR3	82	7	6	4	6
WR4	85	5	6	3	6
TE1	84	4	6	4	6
TE2	88	5	5	2	5

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	69	289	13	12
LG	51	272	14	13
C	67	275	13	12
RG	74	301	10	9
RT	75	315	10	9

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	96	4	10	5	5
NT	91	9	8	8	7
RE	78	8	13	7	7

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	97	8	11	9	9
LILB	58	4	9	3	3
RILB	54	4	7	5	3
ROLB	56	8	12	8	9
PLB	53	3	4	3	4

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	46	12	7	13	12
FS1	38	11	8	10	11
RCB1	37	15	7	13	15
LCB1	47	12	7	13	12
RCB2	27	6	6	8	6
LCB2	31	7	7	7	7
FS2	20	6	7	6	6

Special teams

	no.	range	accur.
K	11	9	2
P	9	6	6

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	85	10	10	4
PR	85	6	6	0

ATLANTA

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	12	10	8	5	5
QB2	13	1	7	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	34	7	8	7	8
HB2	41	6	6	6	7
FB	43	6	5	5	8

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	7	11	6	11
WR2	81	15	10	7	12
WR3	86	7	12	7	11
WR4	85	6	8	4	5
TE1	35	7	8	5	7
TE2	83	8	5	3	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	78	279	12	9
LG	69	295	9	6
C	64	285	9	6
RG	79	280	9	6
RT	75	300	13	10

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	99	6	9	7	7
NT	74	5	6	5	5
RE	76	5	6	5	4

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	54	3	4	4	5
LILB	59	3	3	4	5
RILB	58	5	11	5	5
ROLB	56	6	5	6	8
PLB	52	5	3	4	5

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	40	11	9	12	11
FS1	25	12	9	11	12
RCB1	21	14	8	15	14
LCB1	22	15	10	14	15
RCB2	37	7	9	7	7
LCB2	23	7	10	6	7
FS2	32	7	8	7	7

Special teams

	no.	range	accur.
K	9	10	12
P	17	12	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	21	11	11	8
PR	21	8	7	3



CINCINNATI

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	7	9	9	4	4
QB2	15	0	8	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	28	12	11	10	7
HB2	20	5	6	5	9
FB	44	7	6	6	7

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	81	8	7	5	7
WR2	85	9	8	5	7
WR3	86	5	4	2	4
WR4	80	8	3	1	4
TE1	82	8	6	3	4
TE2	84	5	5	1	5

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	78	293	14	13
LG	62	281	10	9
C	64	271	10	9
RG	73	297	10	9
RT	63	288	10	9

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	96	7	5	7	6
NT	69	7	10	8	7
RE	98	7	6	7	6

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	50	5	7	6	7
LILB	59	5	3	4	4
RILB	57	4	5	3	3
ROLB	94	6	5	7	7
PLB	53	3	3	3	4

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	33	10	7	9	10
FS1	29	8	6	8	8
RCB1	22	9	6	8	9
LCB1	25	7	6	6	7
RCB2	41	3	5	4	3
LCB2	32	5	7	4	5
FS2	27	6	7	5	6

Special teams

	no.	range	accur.
K	3	7	9
P	11	13	6

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	42	8	9	5
PR	32	15	15	9

CHICAGO

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	4	10	10	6	6
QB2	10	0	10	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	35	12	11	10	7
HB2	31	7	6	5	4
FB	25	7	7	6	11

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	82	9	9	5	8
WR2	87	4	7	3	5
WR3	29	3	4	1	4
WR4	88	3	4	1	3
TE1	80	8	5	2	3
TE2	86	6	4	1	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	70	279	13	9
LG	62	272	13	9
C	63	260	14	10
RG	57	269	10	6
RT	78	284	10	6

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	93	6	5	4	5
NT	72	7	8	7	7
RE	95	11	9	10	9

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	59	8	4	10	9
LILB	50	9	7	9	9
RILB	76	4	7	8	8
ROLB	55	14	6	15	15
PLB	51	9	3	9	9

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	49	10	12	11	10
FS1	20	11	12	11	11
RCB1	32	14	13	12	14
LCB1	21	11	13	11	11
RCB2	26	8	13	7	8
LCB2	37	6	13	6	6
FS2	36	9	13	9	9

Special teams

	no.	range	accur.
K	6	7	3
P	8	7	4

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	29	6	8	4
PR	22	8	8	2

DALLAS

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	8	9	12	3	3
QB2	7	3	8	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	22	15	15	15	4
HB2	34	5	5	4	8
FB	48	5	5	5	10

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	88	11	13	9	14
WR2	80	11	6	3	6
WR3	83	10	5	3	5
WR4	81	12	6	2	5
TE1	84	6	8	5	6
TE2	86	3	6	2	6

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	71	293	8	5
LG	66	312	11	8
C	53	271	8	5
RG	63	283	8	5
RT	61	322	11	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	92	7	8	9	8
LT	75	6	7	5	6
RT	67	7	5	7	8
RE	77	7	7	7	8

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	51	9	7	8	9
MLB	55	9	4	9	9
RLB	57	7	5	8	7
PLB	59	6	5	7	7

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	37	9	8	9	9
FS1	20	7	8	7	7
RCB1	24	8	8	9	8
LCB1	30	10	8	11	10
RCB2	23	5	7	6	5
LCB2	29	5	9	5	5
FS2	36	3	9	3	3

Special teams

	no.	range	accur.
K	1	11	5
P	4	12	9

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	81	15	14	10
PR	83	13	12	6

CLEVELAND

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	19	11	12	4	4
QB2	17	0	4	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	28	7	7	7	7
HB2	33	6	6	4	11
FB	34	11	9	8	11

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	84	8	9	5	7
WR2	86	4	5	2	5
WR3	1	9	5	2	4
WR4	21	4	4	2	5
TE1	81	6	5	2	3
TE2	89	3	4	1	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	66	289	7	3
LG	74	271	7	3
C	61	275	7	3
RG	68	304	10	6
RT	69	284	7	3

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	90	6	4	5	6
LT	96	6	3	6	6
RT	92	8	9	8	9
RE	98	7	3	7	7

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	58	8	4	7	8
MLB	52	5	10	6	4
RLB	57	10	7	10	10
PLB	59	5	3	4	6

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	22	7	11	6	7
FS1	29	8	11	8	8
RCB1	26	7	12	6	7
LCB1	36	10	11	9	10
RCB2	25	5	11	4	5
LCB2	39	4	10	4	4
FS2	37	4	10	3	4

Special teams

	no.	range	accur.
K	3	12	8
P	11	10	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	21	5	4	0
PR	21	7	9	2



DENVER

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	7	12	9	6	6
QB2	11	0	2	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	28	14	14	12	5
HB2	33	8	9	7	6
FB	30	7	7	6	10

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	83	8	7	4	7
WR2	80	12	6	4	6
WR3	82	3	5	2	4
WR4	85	9	5	2	4
TE1	81	8	5	2	5
TE2	88	6	4	1	3

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	62	299	7	6
LG	63	260	7	6
C	72	271	7	6
RG	67	287	7	6
RT	76	290	7	6

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	91	5	6	6	6
NT	71	6	9	6	5
RE	90	6	7	7	6

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	73	13	6	14	13
LILB	56	10	9	9	9
RILB	77	14	8	15	14
ROLB	51	15	7	14	14
PLB	54	10	5	10	10

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	49	15	14	14	15
FS1	27	15	13	15	15
RCB1	24	12	14	12	12
LCB1	34	13	15	14	13
RCB2	29	9	14	10	9
LCB2	21	9	15	8	9
FS2	22	6	14	7	6

Special teams

	no.	range	accur.
K	9	4	10
P	2	9	11

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	41	10	9	4
PR	41	9	9	4

DETROIT

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	12	5	8•	3	3
QB2	9	4	10	4	4

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	20	15	15	15	7
HB2	43	6	5	4	7
FB	42	6	5	4	8

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	4	5	2	5
WR2	81	3	4	1	1
WR3	86	7	4	1	4
WR4	84	4	2	0	1
TE1	5	3	2	0	2
TE2	46	3	2	0	2

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	75	287	13	9
LG	65	286	9	5
C	53	282	9	5
RG	67	285	9	5
RT	76	276	9	5

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	90	6	9	7	8
NT	93	6	7	7	5
RE	92	6	9	6	6

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	58	10	9	10	11
LILB	54	7	12	6	6
RILB	98	5	6	6	6
ROLB	55	6	7	6	7
PLB	51	6	5	6	5

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	35	10	11	9	10
FS1	36	8	9	7	8
RCB1	24	7	10	6	7
LCB1	39	12	11	12	12
RCB2	25	5	9	5	5
LCB2	28	5	10	5	5
FS2	27	4	9	4	4

Special teams

	no.	range	accur.
K	3	7	4
P	6	9	13

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	23	14	15	11
PR	23	14	15	11

GREEN BAY

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	7	4	7	4	4
QB2	18	4	8	4	4

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	33	6	7	5	7
HB2	46	4	5	4	9
FB	39	8	7	7	7

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	84	6	8	4	7
WR2	81	6	6	2	5
WR3	88	6	3	1	3
WR4	85	3	4	1	3
TE1	80	4	4	1	3
TE2	86	3	4	0	2

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	75	286	7	4
LG	57	280	7	4
C	63	275	7	4
RG	65	305	7	4
RT	77	298	7	4

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	62	6	3	6	5
NT	98	7	5	6	6
RE	74	8	3	6	7

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	90	12	10	13	14
LILB	91	11	10	10	9
RILB	56	8	4	9	9
ROLB	95	13	4	14	14
PLB	54	9	8	9	8

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	38	9	9	9	9
FS1	26	10	9	10	10
RCB1	36	11	9	10	11
LCB1	25	10	9	9	10
RCB2	22	5	9	4	5
LCB2	27	7	9	6	7
FS2	24	5	10	5	5

Special teams

	no.	range	accur.
K	13	10	9
P	16	7	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	88	13	12	8
PR	85	11	10	6

HOUSTON

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	1	15	11	4	4
QB2	14	0	11	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	44	8	6	6	7
HB2	33	4	4	4	8
FB	20	3	4	3	7

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	84	6	13	7	11
WR2	80	5	7	4	6
WR3	81	9	10	6	10
WR4	85	8	5	2	4
TE1	83	7	5	2	5
TE2	87	7	5	2	6

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	78	290	11	8
LG	63	284	11	8
C	74	291	15	13
RG	70	286	11	8
RT	73	291	11	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	95	12	10	13	12
LT	79	8	12	8	8
RT	99	4	6	6	4
RE	96	10	11	10	11

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	57	10	11	10	10
MLB	54	9	14	10	9
RLB	91	8	5	8	8
PLB	53	9	5	9	8

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	25	13	9	12	13
FS1	26	12	9	12	12
RCB1	25	12	10	11	12
LCB1	28	13	9	13	13
RCB2	23	5	9	5	5
LCB2	29	6	10	5	6
FS2	38	5	9	6	5

Special teams

	no.	range	accur.
K	6	3	8
P	9	10	8

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	87	9	8	6
PR	87	6	6	2





INDIANAPOLIS

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	11	9	11	3	3
QB2	7	6	8	4	4

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	32	5	6	4	7
HB2	20	4	4	5	6
FB	23	3	4	2	10

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	84	5	7	3	7
WR2	80	5	9	4	7
WR3	85	5	5	2	4
WR4	83	3	4	1	2
TE1	88	5	3	0	4
TE2	81	4	3	0	2

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	71	309	6	4
LG	79	315	6	4
C	53	301	6	4
RG	66	281	6	4
RT	74	306	6	4

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	76	6	2	6	5
NT	82	8	6	8	9
RE	78	7	6	8	7

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	51	6	4	6	6
LILB	54	7	13	8	7
RILB	97	4	8	5	6
ROLB	50	10	10	9	11
PLB	55	7	6	6	7

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	36	8	15	8	8
FS1	39	8	15	8	8
RCB1	38	8	15	7	8
LCB1	37	7	15	7	7
RCB2	25	3	14	3	3
LCB2	33	3	15	3	3
FS2	42	2	15	2	2

Special teams

	no.	range	accur.
K	4	11	2
P	3	12	3

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	83	7	8	3
PR	83	8	6	1

KANSAS CITY

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	17	6	12	4	4
QB2	13	1	13	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	23	11	11	9	7
HB2	44	8	9	8	8
FB	35	13	14	12	3

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	83	7	6	3	5
WR2	81	4	5	2	4
WR3	82	6	5	2	3
WR4	88	10	4	2	3
TE1	85	3	3	1	3
TE2	86	5	4	2	3

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	76	295	15	12
LG	79	276	11	7
C	61	299	11	7
RG	72	305	11	7
RT	74	305	11	7

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	90	10	11	8	9
NT	97	5	11	5	5
RE	63	7	8	7	7

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	57	11	8	11	10
LILB	54	8	5	8	7
RILB	56	6	7	7	7
ROLB	58	11	8	12	12
PLB	52	6	4	6	7

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	27	7	10	6	7
FS1	20	10	10	11	10
RCB1	31	8	11	8	8
LCB1	29	11	9	10	11
RCB2	39	4	11	4	4
LCB2	24	7	9	6	7
FS2	34	6	9	4	6

Special teams

	no.	range	accur.
K	8	5	13
P	4	7	4

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	44	10	10	6
PR	25	8	6	1

LOS ANGELES

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	11	11	9	3	3
QB2	14	0	5	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	39	8	8	7	10
HB2	43	5	5	4	8
FB	22	3	4	3	7

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	11	10	7	10
WR2	83	11	7	4	7
WR3	84	9	5	3	4
WR4	82	8	4	2	4
TE1	87	6	7	4	5
TE2	86	3	6	3	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	64	306	10	8
LG	71	276	10	8
C	61	300	10	8
RG	66	286	10	8
RT	78	284	10	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	97	6	3	6	6
LT	95	5	3	5	6
RT	90	5	8	6	6
RE	91	6	5	7	6

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	53	6	5	7	7
MLB	52	9	10	9	8
RLB	58	9	4	8	9
PLB	54	5	3	7	6

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	26	7	8	6	7
FS1	23	5	8	5	5
RCB1	41	8	7	7	8
LCB1	20	9	7	9	9
RCB2	27	3	9	3	3
LCB2	21	3	7	3	3
FS2	37	7	7	7	7

Special teams

	no.	range	accur.
K	10	7	15
P	6	4	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	82	8	8	4
PR	82	9	10	4

MIAMI

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	13	13	10	3	3
QB2	9	0	9	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	44	10	8	8	3
HB2	21	11	11	11	6
FB	34	3	4	3	6

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	85	10	11	7	11
WR2	83	10	11	7	11
WR3	49	3	8	4	6
WR4	81	8	7	5	7
TE1	80	5	5	2	6
TE2	84	8	6	3	5

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	78	298	14	12
LG	69	305	14	12
C	65	285	11	9
RG	61	308	11	9
RT	74	296	11	9

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	95	7	4	7	7
NT	99	7	4	7	6
RE	91	8	7	8	9

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	92	9	8	10	9
LILB	56	5	5	6	6
RILB	93	5	7	5	5
ROLB	54	9	3	9	9
PLB	51	6	6	7	6

Defensive Backs

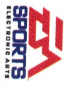
	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	26	6	12	6	6
FS1	25	9	10	10	9
RCB1	43	5	10	5	5
LCB1	24	4	11	5	4
RCB2	35	1	12	3	1
LCB2	32	2	11	2	2
FS2	45	5	10	4	5

Special teams

	no.	range	accur.
K	10	10	13
P	4	15	10

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	34	7	8	4
PR	82	8	9	4





MINNESOTA

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	16	7	11	5	5
QB2	11	2	8	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	33	10	11	9	7
HB2	21	11	10	9	4
FB	46	6	6	6	8

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	81	3	6	2	4
WR2	80	6	9	4	8
WR3	84	5	4	1	2
WR4	87	3	3	0	3
TE1	83	4	6	3	4
TE2	88	3	3	0	3

Offensive Line

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	65	282	14	11
LG	64	271	14	11
C	63	263	10	7
RG	69	286	10	7
RT	76	295	10	7

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	99	5	9	6	6
LT	93	10	9	9	8
RT	97	10	12	9	9
RE	56	7	12	8	8

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	55	8	9	6	6
MLB	50	7	8	8	8
RLB	57	9	11	8	7
PLB	91	7	4	8	7

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	47	15	11	13	15
FS1	25	13	11	13	13
RCB1	48	12	11	12	12
LCB1	39	11	11	9	11
RCB2	26	9	10	10	9
LCB2	38	6	10	6	6
FS2	22	8	11	7	8

Special teams

	no.	range	accur.
K	7	7	7
P	18	15	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	20	11	11	7
PR	87	9	8	3

NEW ENGLAND

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	7	10	10	4	4
QB2	13	1	7	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	32	11	11	9	1
HB2	24	6	5	4	7
FB	44	5	6	4	9

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	8	9	6	8
WR2	86	8	7	4	5
WR3	83	12	5	3	5
WR4	81	9	4	1	5
TE1	85	3	10	5	8
TE2	87	3	4	1	4

Offensive Line

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	78	284	10	8
LG	76	265	6	4
C	74	280	6	4
RG	75	294	6	4
RT	77	290	6	4

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	96	6	6	7	5
NT	66	7	3	5	6
RE	90	7	5	7	6

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	56	9	7	9	10
LILB	51	4	6	5	3
RILB	59	7	12	8	6
ROLB	55	5	5	6	6
PLB	52	5	4	4	3

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	41	7	6	6	7
FS1	48	8	6	8	8
RCB1	36	9	5	9	9
LCB1	37	10	6	10	10
RCB2	22	4	6	3	4
LCB2	21	7	6	6	7
FS2	28	5	6	5	5

Special teams

	no.	range	accur.
K	4	0	4
P	11	6	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	24	10	11	6
PR	36	6	8	2



NEW JERSEY

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	7	11	10	4	4
QB2	11	0	5	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	32	12	12	11	8
HB2	24	7	8	7	7
FB	30	11	11	10	3

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	88	7	10	5	9
WR2	85	8	10	5	9
WR3	87	8	4	2	4
WR4	81	5	5	2	5
TE1	80	3	4	1	3
TE2	84	3	4	1	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	69	291	7	3
LG	66	284	7	3
C	53	285	7	3
RG	67	312	7	3
RT	75	297	7	3

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	97	8	7	8	8
LT	94	7	6	5	5
RT	90	8	8	7	7
RE	56	10	8	9	9

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	57	8	7	8	8
MLB	59	7	12	7	8
RLB	58	6	4	7	6
PLB	55	9	3	8	7

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	48	5	7	5	5
FS1	22	7	6	8	7
RCB1	40	8	8	8	8
LCB1	43	10	7	10	10
RCB2	21	2	6	2	2
LCB2	45	1	7	2	1
FS2	31	3	6	4	3

Special teams

	no.	range	accur.
K	5	0	6
P	4	6	5

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	81	10	9	6
PR	81	6	7	3

NEW ORLEANS

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	3	5	10	4	4
QB2	4	5	9	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	25	9	9	8	6
HB2	22	8	7	8	9
FB	20	12	12	9	8

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	84	6	8	5	6
WR2	88	8	9	5	9
WR3	89	10	6	3	5
WR4	80	4	4	1	3
TE1	82	4	4	2	5
TE2	85	5	4	1	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	74	284	10	5
LG	72	298	10	5
C	61	252	10	5
RG	70	289	10	5
RT	67	278	10	5

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	93	6	3	5	6
NT	94	6	5	6	7
RE	73	9	4	9	8

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	57	14	7	15	15
LILB	51	11	10	12	11
RILB	90	10	4	12	11
ROLB	56	14	7	15	15
PLB	52	11	5	10	9

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	39	12	13	12	12
FS1	28	14	14	14	14
RCB1	41	12	14	13	12
LCB1	26	13	15	14	13
RCB2	27	8	13	10	8
LCB2	43	7	15	6	7
FS2	29	6	13	6	6

Special teams

	no.	range	accur.
K	7	15	11
P	6	12	6

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	28	7	7	3
PR	22	4	5	1



NEW YORK

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	15	6	12	6	6
QB2	11	3	10	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	27	14	14	12	7
HB2	30	7	8	6	5
FB	24	7	8	6	9

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	82	9	7	4	5
WR2	85	10	5	2	5
WR3	81	3	3	0	2
WR4	90	9	3	1	3
TE1	87	7	4	1	3
TE2	86	4	3	0	3

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	76	304	12	11
LG	66	281	12	11
C	65	265	9	8
RG	60	289	9	8
RT	72	275	9	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	77	5	7	6	5
NT	74	5	6	6	4
RE	70	9	9	10	11

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	58	13	8	13	13
LILB	99	9	5	9	9
RILB	52	14	11	15	14
ROLB	56	14	6	14	14
PLB	55	9	5	9	9

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	47	9	14	9	9
FS1	29	8	14	8	8
RCB1	28	11	13	12	11
LCB1	25	11	12	13	11
RCB2	23	6	13	5	6
LCB2	21	4	14	5	4
FS2	35	5	12	4	5

Special teams

	no.	range	accur.
K	9	11	11
P	5	12	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	30	11	9	6
PR	30	10	9	5

OAKLAND

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	13	8	8	4	4
QB2	12	0	11	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	29	9	10	7	6
HB2	32	7	7	7	8
FB	35	7	8	6	5

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	83	10	3	1	3
WR2	86	8	6	3	4
WR3	81	8	5	2	3
WR4	85	5	2	0	4
TE1	88	5	7	3	5
TE2	87	3	3	0	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	60	296	10	8
LG	76	285	14	13
C	72	281	14	12
RG	65	290	13	11
RT	68	296	10	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	94	10	6	10	10
LT	79	5	9	4	4
RT	70	7	7	8	8
RE	93	12	9	11	10

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	56	6	8	7	7
MLB	50	4	10	4	4
RLB	54	5	6	6	7
PLB	58	5	5	6	4

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	42	12	8	13	12
FS1	33	10	10	10	10
RCB1	48	13	10	13	13
LCB1	36	8	8	9	8
RCB2	46	5	9	4	5
LCB2	43	6	8	5	6
FS2	25	4	9	5	4

Special teams

	no.	range	accur.
K	18	10	14
P	6	13	14

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	85	6	6	2
PR	81	12	11	7



PHILADELPHIA

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	12	11	10	8	12
QB2	9	7	10	4	4

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	34	9	8	9	7
HB2	32	7	7	6	7
FB	41	8	7	6	9

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	86	8	7	4	8
WR2	89	3	4	1	2
WR3	81	5	4	1	3
WR4	84	5	4	0	3
TE1	88	4	5	2	3
TE2	85	8	2	0	2

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	73	280	6	3
LG	79	290	6	3
C	72	275	6	3
RG	67	285	6	3
RT	77	325	6	3

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	92	11	8	13	13
LT	74	6	4	5	6
RT	99	8	8	10	8
RE	96	10	8	12	12

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	59	14	6	15	15
MLB	56	10	6	9	11
RLB	55	10	5	9	10
PLB	51	12	3	13	11

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	20	11	14	11	11
FS1	48	15	14	15	15
RCB1	21	15	15	14	15
LCB1	26	11	15	12	11
RCB2	30	8	14	9	8
LCB2	38	10	15	10	10
FS2	42	7	15	8	7

Special teams

	no.	range	accur.
K	7	8	14
P	5	9	11

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	22	11	10	8
PR	80	7	8	3

PHOENIX

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	3	10	8	6	8
QB2	17	0	7	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	39	8	9	8	3
HB2	37	5	5	4	9
FB	34	8	7	7	7

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	87	6	6	3	6
WR2	86	8	8	4	7
WR3	81	4	5	2	4
WR4	80	6	3	0	3
TE1	85	3	3	0	2
TE2	89	3	3	0	3

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	67	295	8	7
LG	68	295	8	7
C	74	304	8	7
RG	61	291	8	7
RT	63	309	8	7

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	94	6	2	6	6
NT	66	5	2	5	5
RE	98	7	2	6	8

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	50	14	7	13	13
LILB	58	9	9	8	9
RILB	52	8	3	8	8
ROLB	56	13	8	13	14
PLB	54	8	4	9	10

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	46	12	14	11	12
FS1	38	8	15	6	8
RCB1	29	9	14	9	9
LCB1	35	10	14	11	10
RCB2	22	5	14	5	5
LCB2	40	4	14	2	4
FS2	76	5	15	3	5

Special teams

	no.	range	accur.
K	5	9	6
P	16	15	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	37	11	11	6
PR	80	8	8	3

PITTSBURGH

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	6	4	8	3	3
QB2	14	6	9	4	4

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	29	10	8	8	3
HB2	34	4	4	4	8
FB	33	10	10	9	9

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	83	6	7	4	5
WR2	20	14	6	4	5
WR3	87	7	4	1	3
WR4	89	6	5	1	5
TE1	86	8	6	3	5
TE2	84	5	4	1	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	65	289	7	4
LG	67	286	7	4
C	63	274	10	7
RG	77	295	7	4
RT	72	295	7	4

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	97	6	6	6	5
NT	98	6	8	6	6
RE	93	9	6	9	8

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	53	6	6	7	6
LILB	54	7	9	5	5
RILB	50	4	6	6	4
ROLB	95	11	8	11	9
PLB	57	10	6	10	10

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	37	5	7	5	5
FS1	27	8	8	9	8
RCB1	26	8	8	9	8
LCB1	24	7	7	8	7
RCB2	44	3	6	3	3
LCB2	43	5	7	3	5
FS2	22	3	6	2	3

Special teams

	no.	range	accur.
K	1	11	5
P	3	7	8

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	26	8	10	6
PR	26	11	11	5

SAN DIEGO

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	17	9	8	3	3
QB2	16	0	3	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	82	12	11	11	8
HB2	33	10	11	9	11
FB	35	11	12	10	6

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	83	7	5	3	6
WR2	81	6	5	2	3
WR3	31	3	4	1	3
WR4	80	3	3	0	3
TE1	89	3	4	0	3
TE2	88	3	3	0	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	67	292	7	3
LG	77	305	7	3
C	53	282	10	6
RG	65	310	7	3
RT	76	296	7	3

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	94	5	7	5	5
LT	50	5	15	4	5
RT	75	6	7	6	5
RE	92	6	10	6	6

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	55	10	12	11	12
MLB	54	6	4	5	6
RLB	91	11	6	10	12
PLB	57	6	6	6	7

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	29	8	9	9	8
FS1	24	8	8	8	8
RCB1	25	6	9	6	6
LCB1	22	11	8	10	11
RCB2	27	5	8	4	5
LCB2	28	4	8	4	4
FS2	23	5	8	4	5

Special teams

	no.	range	accur.
K	3	11	3
P	10	7	9

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	81	14	14	9
PR	81	12	13	6

SEATTLE

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	18	2	6	3	3
QB2	11	0	3	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	30	4	5	5	7
HB2	20	5	5	3	8
FB	32	10	10	10	12

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	89	8	10	6	10
WR2	81	9	7	4	7
WR3	84	4	5	2	5
WR4	82	4	4	1	5
TE1	86	6	4	2	3
TE2	88	3	4	1	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	66	289	8	6
LG	65	285	8	6
C	54	283	8	6
RG	71	278	8	6
RT	63	296	8	6

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	79	8	6	8	9
LT	72	4	3	5	5
RT	96	9	8	8	7
RE	77	5	5	6	6

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	90	9	10	9	10
MLB	92	7	4	8	9
RLB	97	13	8	14	13
PLB	52	8	5	8	8

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	22	9	12	8	9
FS1	41	13	12	13	13
RCB1	27	9	13	9	9
LCB1	29	12	12	12	12
RCB2	26	4	12	5	4
LCB2	34	7	12	5	7
FS2	25	8	12	8	8

Special teams

	no.	range	accur.
K	4	11	12
P	14	9	3

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	42	12	13	8
PR	42	8	9	4

SAN FRANCISCO

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	16	13	11	5	5
QB2	8	8	12	7	7

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	30	10	8	8	7
HB2	35	9	8	7	5
FB	44	5	7	5	9

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	10	12	8	12
WR2	82	10	10	7	9
WR3	88	7	6	3	6
WR4	86	11	6	3	4
TE1	84	10	6	4	5
TE2	81	5	5	3	5

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	67	291	9	5
LG	62	265	12	8
C	61	260	9	5
RG	79	280	9	5
RT	74	277	9	5

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	78	6	7	7	5
NT	95	4	7	4	5
RE	75	6	6	5	5

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	94	13	5	13	13
LILB	59	11	5	9	10
RILB	99	6	8	5	5
ROLB	53	10	7	10	10
PLB	52	8	5	9	10

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	40	10	13	10	10
FS1	22	11	11	10	11
RCB1	29	11	13	9	11
LCB1	26	9	11	9	9
RCB2	45	8	11	7	8
LCB2	25	6	11	5	6
FS2	31	6	13	6	6

Special teams

	no.	range	accur.
K	6	7	1
P	4	6	5

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	35	11	10	6
PR	82	9	9	3



TAMPA BAY

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	17	9	10	3	3
QB2	14	6	7	4	4

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	33	10	10	9	6
HB2	40	6	6	5	6
FB	20	6	5	4	7

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	6	6	3	6
WR2	88	6	4	2	3
WR3	87	6	3	0	1
WR4	84	3	3	0	1
TE1	82	3	4	0	2
TE2	89	4	2	0	2

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	74	290	8	5
LG	73	279	5	2
C	61	284	5	2
RG	66	301	5	2
RT	72	289	5	2

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	79	7	5	6	6
LT	98	6	4	6	4
RT	96	8	8	7	6
RE	52	7	8	6	7

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	59	9	5	8	9
MLB	55	7	8	7	7
RLB	51	13	13	12	12
PLB	58	8	5	7	8

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	25	10	13	9	10
FS1	23	8	13	8	8
RCB1	44	8	14	8	8
LCB1	29	10	12	9	10
RCB2	22	4	13	3	4
LCB2	27	7	14	7	7
FS2	39	4	12	4	4

Special teams

	no.	range	accur.
K	1	11	10
P	4	7	1

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	40	9	8	4
PR	87	11	9	5

WASHINGTON

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	11	11	10	3	3
QB2	10	0	8	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	21	15	14	12	8
HB2	32	11	11	10	8
FB	37	8	7	6	7

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	84	14	12	8	12
WR2	81	9	10	7	11
WR3	92	9	9	5	7
WR4	89	7	5	3	6
TE1	83	7	7	4	7
TE2	85	5	4	2	6

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	79	290	15	12
LG	66	309	11	7
C	53	259	11	7
RG	69	285	14	11
RT	76	300	11	7

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	71	10	6	9	10
LT	75	5	4	6	6
RT	78	7	6	7	7
RE	60	8	4	7	7

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	58	14	7	15	15
MLB	54	10	4	10	11
RLB	55	14	8	13	14
PLB	51	15	6	15	15

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	26	12	13	10	12
FS1	27	14	13	13	14
RCB1	28	15	13	15	15
LCB1	35	14	12	13	14
RCB2	45	10	12	8	10
LCB2	20	8	12	8	8
FS2	34	8	12	7	8

Special teams

	no.	range	accur.
K	8	10	7
P	2	4	10

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	30	9	9	5
PR	30	14	13	8

MADDEN GREATS

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	16	12	15	4	4
QB2	12	12	12	4	6

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	34	15	15	15	7
HB2	20	15	15	13	3
FB	44	15	15	13	6

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	14	12	6	14
WR2	21	15	11	8	12
WR3	84	7	11	4	7
WR4	84	7	11	5	7
TE1	25	8	9	5	9
TE2	89	9	9	6	9

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	78	265	14	12
LG	63	255	14	12
C	52	251	15	12
RG	73	249	12	11
RT	66	253	11	9

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	92	13	12	13	12
LT	75	11	9	12	12
RT	54	8	13	9	9
RE	95	12	11	13	14

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	59	15	12	14	15
MLB	58	15	12	15	15
RLB	56	13	12	12	14
PLB	83	12	12	12	14

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	42	15	15	15	15
FS1	32	15	14	14	15
RCB1	47	13	15	14	13
LCB1	28	13	7	13	13
RCB2	24	15	12	15	15
LCB2	22	11	15	10	11
FS2	45	15	12	14	15

Special teams

	no.	range	accur.
K	7	11	15
P	8	10	12

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	30	15	15	11
PR	81	11	10	5

MIAMI 72

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	12	2	8	3	3
QB2	15	5	8	4	4

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	22	14	15	14	5
HB2	21	10	10	9	6
FB	39	15	15	14	6

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	42	12	4	2	5
WR2	81	10	3	1	2
WR3	86	9	3	0	2
WR4	82	13	2	0	1
TE1	80	4	2	0	3
TE2	88	7	2	0	3

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	79	266	11	9
LG	67	248	14	12
C	62	250	11	9
RG	66	266	14	12
RT	73	251	11	9

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	83	7	10	7	8
LT	75	5	10	5	6
RT	72	5	9	5	4
RE	84	10	15	9	9

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	59	15	6	15	15
MLB	85	12	12	12	14
RLB	57	14	4	15	14
PLB	51	12	3	11	11

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	13	15	15	15	15
FS1	40	12	15	13	12
RCB1	45	12	15	13	12
LCB1	26	14	15	14	14
RCB2	25	10	15	10	10
LCB2	56	6	14	6	6
FS2	49	9	14	8	9

Special teams

	no.	range	accur.
K	1	7	3
P	20	6	8

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	22	12	13	8
PR	23	11	10	5





NEW YORK 86

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	11	11	8	4	4
QB2	17	0	3	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	20	15	15	15	4
HB2	22	6	7	6	6
FB	44	7	9	7	5

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	88	11	6	3	4
WR2	81	11	5	3	6
WR3	80	11	4	2	3
WR4	86	10	4	1	3
TE1	89	9	8	6	9
TE2	84	5	5	1	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	60	271	7	6
LG	67	270	7	6
C	65	265	7	6
RG	61	264	7	6
RT	63	284	7	6

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	75	8	8	9	8
NT	74	6	7	7	6
RE	70	12	11	12	12

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	58	13	9	14	13
LILB	55	8	9	9	9
RILB	53	9	7	9	9
ROLB	56	13	12	12	14
PLB	52	8	3	9	8

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	48	10	8	11	10
FS1	27	11	6	9	11
RCB1	23	12	6	12	12
LCB1	25	9	7	9	9
RCB2	34	7	7	6	7
LCB2	46	7	6	5	7
FS2	28	7	8	7	7

Special teams

	no.	range	accur.
K	2	8	6
P	5	15	10

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	80	8	10	5
PR	80	8	9	3

OAKLAND 76

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	12	10	11	3	3
QB2	15	1	6	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	28	10	11	10	5
HB2	40	9	9	8	6
FB	30	15	15	14	5

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	21	15	11	8	12
WR2	25	7	11	5	7
WR3	49	10	6	2	6
WR4	81	11	5	2	5
TE1	87	8	9	5	9
TE2	46	9	4	2	4

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	78	265	14	12
LG	63	254	14	12
C	50	250	10	8
RG	64	270	10	8
RT	75	260	10	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	72	9	8	9	9
NT	74	7	8	5	6
RE	60	5	9	6	4

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	41	11	5	11	10
LiLB	39	8	8	8	8
RILB	58	11	11	11	11
ROLB	83	9	7	10	10
PLB	42	5	4	5	5

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	43	11	13	10	11
FS1	32	11	12	11	11
RCB1	24	13	11	13	13
LCB1	26	11	12	12	11
RCB2	52	8	12	7	8
LCB2	20	7	13	6	7
FS2	47	9	11	8	9

Special teams

	no.	range	accur.
K	14	0	1
P	8	10	12

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	31	12	11	8
PR	20	12	10	6

DALLAS 77

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	12	9	10	5	5
QB2	11	0	2	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	33	15	15	13	3
HB2	26	9	9	8	9
FB	44	13	11	12	6

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	83	6	3	1	2
WR2	88	11	7	4	7
WR3	86	4	3	0	3
WR4	80	3	3	0	3
TE1	89	5	4	1	3
TE2	87	3	3	0	3

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	73	255	13	12
LG	63	250	9	8
C	62	259	11	10
RG	64	249	12	11
RT	67	256	9	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	72	11	10	10	11
LT	75	7	13	7	6
RT	54	8	13	9	9
RE	79	11	12	11	12

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	56	14	5	15	15
MLB	53	10	5	11	11
RLB	50	15	4	14	15
PLB	58	10	4	10	10

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	41	14	14	13	14
FS1	43	15	14	14	15
RCB1	25	11	15	10	11
LCB1	31	11	15	10	11
RCB2	42	8	15	9	8
LCB2	20	10	15	8	10
FS2	46	8	15	9	8

Special teams

	no.	range	accur.
K	1	9	2
P	11	6	5

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	86	13	13	8
PR	86	8	7	4

PITTSBURGH 78

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	12	9	8	4	4
QB2	15	0	1	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	20	12	10	10	1
HB2	38	8	8	6	4
FB	32	14	14	14	6

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	82	12	7	3	7
WR2	88	7	11	4	7
WR3	86	6	3	0	2
WR4	83	3	2	0	3
TE1	84	5	5	2	3
TE2	89	7	3	1	2

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	55	261	13	10
LG	57	256	11	8
C	52	249	15	12
RG	72	244	11	8
RT	74	241	11	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	68	8	10	8	9
LT	75	11	9	12	12
RT	64	5	7	5	6
RE	76	8	7	8	8

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	59	15	12	14	15
MLB	58	15	12	15	15
RLB	51	11	5	12	11
PLB	56	10	4	11	10

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	31	12	15	13	12
FS1	23	12	15	11	12
RCB1	47	13	15	14	13
LCB1	29	13	15	14	13
RCB2	30	7	15	8	7
LCB2	21	12	15	11	12
FS2	28	8	15	6	8

Special teams

	no.	range	accur.
K	10	5	1
P	5	7	7

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	30	14	14	11
PR	83	7	7	3



WASHINGTON 82

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	7	12	12	6	6
QB2	8	0	2	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	25	9	8	7	7
HB2	28	8	9	7	6
FB	44	14	15	12	4

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	81	7	9	5	8
WR2	87	15	11	8	11
WR3	80	15	5	3	5
WR4	89	3	5	2	5
TE1	85	6	7	4	5
TE2	88	3	5	2	5

Offensive Line

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	62	285	8	7
LG	68	272	8	7
C	53	244	8	7
RG	63	255	8	7
RT	74	260	8	7

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	76	9	8	11	11
LT	65	7	11	7	7
RT	77	7	5	6	8
RE	72	12	9	12	12

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	55	13	5	14	14
MLB	52	10	5	12	11
RLB	57	13	4	12	14
PLB	51	10	4	9	10

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	23	10	12	11	10
FS1	29	12	13	12	12
RCB1	32	15	12	15	15
LCB1	45	15	12	14	15
RCB2	47	7	11	7	7
LCB2	82	7	12	8	7
FS2	22	8	13	6	8

Special teams

	no.	range	accur.
K	3	11	15
P	5	3	4

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	21	14	13	8
PR	21	8	8	4

SAN FRANCISCO 84

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	16	12	15	4	4
QB2	6	1	10	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	26	15	15	14	6
HB2	24	7	8	6	5
FB	33	12	11	9	12

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	87	11	9	6	9
WR2	88	13	9	5	8
WR3	83	14	5	3	5
WR4	85	9	6	3	5
TE1	89	6	6	4	5
TE2	81	7	6	3	5

Offensive Line

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	77	295	13	11
LG	68	265	11	9
C	56	266	11	9
RG	51	265	11	9
RT	71	230	11	9

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	65	7	8	7	8
NT	78	6	11	6	7
RE	76	8	9	7	9

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	87	10	6	9	8
LILB	60	9	9	9	9
RILB	64	6	6	6	5
ROLB	58	9	4	8	9
PLB	90	5	5	3	4

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	27	11	7	12	11
FS1	22	12	7	12	12
RCB1	21	11	6	11	11
LCB1	42	13	7	13	13
RCB2	29	8	7	7	8
LCB2	43	8	6	8	8
FS2	49	7	7	7	7

Special teams

	no.	range	accur.
K	14	6	7
P	4	9	8

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	32	9	11	7
PR	43	11	12	7



CHICAGO 85

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	9	7	9	6	6
QB2	4	2	7	4	4

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	34	15	15	15	7
HB2	29	6	6	6	6
FB	26	9	8	8	7

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	83	14	6	4	7
WR2	85	11	6	3	4
WR3	82	5	4	1	4
WR4	86	3	4	1	5
TE1	87	7	6	3	5
TE2	80	10	5	3	3

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	74	271	13	12
LG	62	269	9	8
C	63	258	12	11
RG	57	261	9	8
RT	78	280	9	8

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	99	10	9	12	12
LT	76	9	12	8	9
RT	72	7	10	6	7
RE	95	12	11	13	14

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LLB	55	13	4	13	13
MLB	50	15	11	15	15
RLB	58	15	7	14	14
PLB	59	10	5	10	11

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	22	15	12	15	15
FS1	45	15	12	14	15
RCB1	21	15	13	15	15
LCB1	27	15	13	14	15
RCB2	23	7	13	7	7
LCB2	31	9	12	10	9
FS2	48	8	13	8	8

Special teams

	no.	range	accur.
K	6	7	13
P	8	10	10

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	83	15	15	11
PR	31	8	7	3

ALL MADDEN 92

PLAYER RATINGS

Quarterbacks

	no.	pass range	pass accur.	spd.	scrmblg.
QB1	11	11	10	3	3
QB2	12	12	12	3	3

Running Backs

	no.	spd.	agil.	brk. tckl.	hnds
HB1	20	15	15	15	7
HB2	34	15	15	14	9
FB	35	11	12	10	6

Receivers

	no.	spd.	catch.	brk. tckl.	quik.
WR1	80	10	12	8	12
WR2	82	10	10	7	9
WR3	88	11	13	9	14
WR4	84	14	12	8	12
TE1	86	8	6	3	5
TE2	85	3	10	5	8

Offensive LIne

	no.	lbs.	pass blok.	run blok.
LT	78	281	12	9
LG	61	269	11	8
C	63	291	14	10
RG	66	280	12	11
RT	75	315	10	9

Defensive Line

	no.	spd.	tckl.	agil.	pursu.
LE	92	11	8	13	13
NT	93	6	7	7	5
RE	96	10	8	12	12

Linebackers

	no.	spd.	tckl.	agil.	awar.
LOLB	57	14	7	15	15
LILB	59	14	6	15	15
RILB	54	7	12	6	6
ROLB	56	14	7	15	15
PLB	97	8	11	9	9

Defensive Backs

	no.	spd.	tckl.	pass cov.	interc.
SS	42	12	8	13	12
FS1	36	8	9	7	8
RCB1	28	15	13	15	15
LCB1	21	14	8	15	14
RCB2	26	8	8	9	8
LCB2	29	13	9	13	13
FS2	25	10	9	10	10

Special teams

	no.	range	accur.
K	7	15	11
P	6	13	14

	no.	speed	agil.	break tackl.
KR	23	14	15	11
PR	81	12	11	7

MITWIRKENDE

An John Madden Football '92 angelehnter Spielentwurf: Scott Orr, Michael Brook & Richard Hilleman

Strategie: John Madden

Entwicklung: Electronic Arts Canada

Programmierung: Erik T. Kiss, Esq., Rick Friesen, Bill Fowler, Ben Cho & Amory Wong

Grafik: David Adams & Tony Lee

Produzenten der Entwicklung: Don Mattrick & George Kawaguchi

Musik & Soundeffekte: Alistair Hirst, Traz Damji & Kris Hatlelid

Produkttests während der Entwicklung: Mark Lange & Alex 'Doogie' Garden

Produzent: Scott Orr

Co-Produzent: Michael Brook

Produktionsassistenz: Jeff Haas

Technischer Leiter: Scott Cronce

Hintergrundberichte und Spielerbewertung: Mike Madden, Joe Madden & Dan Brook

Produkttests: Scott Gilliland & Michael Rubinelli

EA SPORTS™-Einführung: Electronic Arts Ltd und Gary Roberts, Kevin Shrapnell, Jason Whitely, Carl Cropley

Produktmanager: Sue Goerss, Bill Romer, Neil Thewarapperuma

Dokumentation: T.S. Flanagan

Layout der Dokumentation: Chris Morgan

Qualitätssicherung: David Costa, Kevin Hogan, Richard "Hardrock" Gallagher



John Madden

ALLEINVERTREIB DEUTSCHLAND
LAGUNA
VIDEO-SPIELE
AM SÜDPARK 12. D-6092 KELSTERBACH
GERMANY

PRINTED IN JAPAN